



SCHEDA DEL PERSONAGGIO

NOME DEL PERSONAGGIO _____ ALLINEAMENTO _____ GIOCATORE _____

LIVELLO DEL PERSONAGGIO _____ DIVINITÀ _____ ORIGINI _____

RAZZA _____ TAGLIA _____ SESSO _____ ETÀ _____ ALTEZZA _____ PESO _____ CAPELLI _____ OCCHI _____

CARATTERISTICA	PUNTEGGIO CARATT.	MODIF. CARATT.	AGGIUST. TEMP.	MODIF. TEMP.	PF PUNTI FERITA	TOTALI	RD
FOR FORZA							
DES DESTREZZA							
COS COSTITUZIONE							
INT INTELLIGENZA							
SAG SAGGEZZA							
CAR CARISMA							

CA CLASSE ARMATURA: = 10 + (BONUS ARMATURA) + (BONUS SCUDO) + (MODIF. DES) + (MODIF. TAGLIA) + (ARMATURA NATURALE) + (MODIF. DEVIAZIONE) + (MODIF. VARI)

CONTATTO CLASSE ARMATURA: **IMPREPARATO** CLASSE ARMATURA: **MODIF.**

TIRI SALVEZZA	TOTALE	TS BASE	MODIF. CARATT.	MODIF. MAGICO	MODIF. VARI	MODIF. TEMP.	MODIF.
TEMPRA (COSTITUZIONE)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RIFLESSI (DESTREZZA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VOLONTÀ (SAGGEZZA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

BONUS ATTACCO BASE **RESISTENZA AGLI INCANTESIMI**

BMC = (TOTALE) = (BONUS ATTACCO BASE) + (MODIF. FORZA) + (MODIF. TAGLIA) **MODIF.**

DMC = (TOTALE) = (BONUS ATTACCO BASE) + (MODIF. FORZA) + (MODIF. DESTREZZA) + (MODIF. TAGLIA) + 10

ARMA				BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO		

ARMA				BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO		

ARMA				BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO		

ARMA				BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO		

ARMA				BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO		

VEL TERRENO: M. QU. M. QU. **MODIF. TEMP.**

VELOCITÀ BASE: M. M. M. M. M.

CON ARMATURA: M. M. M. M.

VOLARE: MANOVRABILITÀ: NUOTARE: SCALARE: SCAVARE:

ABILITÀ

NOME ABILITÀ	BONUS TOTALE	MODIF. CARATT.	GRADI	MODIF. VARI
<input type="checkbox"/> ACROBAZIA	_____	=DES _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> ADDESTRARE ANIMALI*	_____	=CAR _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> ARTIGIANATO _____	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> ARTIGIANATO _____	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> ARTIGIANATO _____	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> ARTISTA DELLA FUGA	_____	=DES _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> CAMUFFARE	_____	=CAR _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> CAVALCARE	_____	=DES _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (ARCAE)*	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (DUNGEON)*	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (GEOGRAFIA)*	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (INGEGNERIA)*	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (LOCALI)*	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (NATURA)*	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (NOBILTÀ)*	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (PIANI)*	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (RELIGIONI)*	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (STORIA)*	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> DIPLOMAZIA	_____	=CAR _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> DISATTIVARE CONGEGNI*	_____	=DES _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> FURTIVITÀ	_____	=DES _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> GUARIRE	_____	=SAG _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> INTIMIDIRE	_____	=CAR _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> INTUIZIONE	_____	=SAG _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> INTRATTENERE _____	_____	=CAR _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> INTRATTENERE _____	_____	=CAR _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> LINGUISTICA*	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> NUOTARE	_____	=FOR _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> PERCEZIONE	_____	=SAG _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> PROFESSIONE* _____	_____	=SAG _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> PROFESSIONE* _____	_____	=SAG _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> RAGGIARE	_____	=CAR _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> RAPIDITÀ DI MANO*	_____	=DES _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> SAPIENZA MAGICA*	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> SCALARE	_____	=FOR _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> SOPRAVVIVENZA	_____	=SAG _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> UTILIZZARE CONGEGNI MAGICI*	_____	=CAR _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> VALUTARE	_____	=INT _____	+ _____	+ _____
<input type="checkbox"/> VOLARE	_____	=DES _____	+ _____	+ _____

ABILITÀ DI CLASSE * SOLO CON ADDESTRAMENTO

MODIFICATORI DI CONDIZIONE:

LINGUAGGI:

